

Planering för Programmering 2, Läsåret 25/26

AG: TK23

Kurskod: PROG100X

2025	Vecka	Genomgångar	Övningar	Anmärkningar
Aug	34	Kap 1 Programmering och algoritmer / 1.1 Programmeringens historia I 1.2 Olika paradig inom programmering	m(o): Övningar till ... Avsnitt 1.1 - 1.3	Läromedel: Mah Online, förkortad m(o) Gå sedan till Aktuell lektion .
	35	1.3 Algoritmer och deras beskrivning 1.4 Pseudokod och flödesschema	2.1 - 2.2 2.3 - 2.4	
Sep	36	Kap 2 Olika programmeringsmiljöer / 2.1 Programmeringens historia II 2.2 Dev-C++, en open source IDE	3.1 3.2 - 3.3	De övningar du inte hinner på lektionen gör du som Läxor .
	37	2.3 Att bygga en egen IDE med en editor 2.4 Att köra program från kommandofönstret	3.4 - 3.5 4.1	
	38	Kap 3 Fortsättning med C++ / 3.1 Utskrift till en grafisk miljö i C++ 3.2 Olika beteenden i olika miljöer	4.2 - 4.3 4.4	
	39	3.3 Unicode 3.4 Svenska tecken i olika miljöer	4.5 4.6	
Okt	40	3.5 Objektorienterad initiering 3.6 Automatisk typkonvertering	4.7 4.8	
	41	3.7 Mer om flervägsval 3.8 Misslyckad modularisering	4.9 - 4.10 4.11	
	42	3.9 Referenser 3.10 Parameteröverföringsmetoder	4.12 1.1 - 4.3	
	43	3.11 In- och utparametrar 3.12 Överlagring av funktioner	4.4 - 4.12	
Nov	44-45	Höstlov		
	46	Repetition avsnitten 1.1 - 2.4 Repetition avsnitten 3.1 - 3.6	5.1 5.2	
	47	Repetition avsnitten 3.7 - 3.12 Förberedelse inför provet	5.3	
	48	Prov 1 kap 1 - 3		
Dec		Kap 4 Objektorienterad programmering / 4.1 Vad är OOP?	6.1	
	49	4.2 Vägen till OOP 4.3 Inkapsling	6.2 6.3	
	50	4.4 Konstruktör 4.5 Accessmetoder	6.4 6.5	
	51	4.6 Klass som egendefinierad datatyp 4.7 Metoder i OOP	6.6 6.7	
		Jullov		
2026	2	4.8 Komposition 4.9 Arv	6.8 7.1	
Jan	3	4.10 Polymorfism Repetition kap 4, avsn. 4.1 - 4.5	7.2 7.3	
	4	Repetition kap 4, avsn. 4.6 - 4.10 Kap 5 Logik för blivande programmerare / 5.1 Logiska operatorer	7.4 7.5	Övningarnas numrering refererar till flikten Övningar på webben m(o) .
	5	5.2 Datatypen bool 5.3 NEGATION som logisk operator	7.6 7.7	
Feb	6	5.4 Testa lösenord med logiska lagar Repetition kap 5	7.8 5.1 - 7.8	
	7	Förberedelse inför provet	5.1 - 7.8	
		Prov 2 kap 4 - 5		
	8-9	Sportlov		
Mar	10	Kap 6 Pekare / 6.1 Vad är en pekare? 6.2 Deklaration och initiering av en pekare	8.1 8.2	
	11	6.3 Adress- och värdeoperatorn 6.4 Operatorn new	8.3 8.1 - 8.3	
	12	6.5 Pekare och array 6.6 Stränghantering med pekare	9.1 9.2	
	13	Kap 7 Fördjupning i C++ progr. / 7.1 Array som parameter i funktioner 7.2 Sökning och sortering	9.3 9.4	
Apr	14	7.3 Klasserna array och vector 7.4 2D arrays	9.5 9.6	
	15	7.5 2D array som parameter i funktioner 7.6 Rekursion	9.7 9.1 - 9.7	
	16	Påsklov		
	17	7.7 Templates 7.8 Dynamisk minnesallokering	10.1 10.2	
Maj	18	7.9 Dynamisk filkryptering Repetition kap 7, avsn. 7.1 - 7.4	10.3 10.4	
	19	Repetition kap 7, avsn. 7.5 - 7.9 Förberedelse inför provet	10.1 - 10.4	
20	Ingen lektion: Tor 14/5 Kristi himmelfärd Ingen lektion: Fre Lov			
Jun	21	Prov 3 kap 6 - 7		
		Omprovstillfällen		
	22	Möjlighet till komplettering Sista omprovstillfället		
	23	Betygssamtal Möjlighet till komplettering		