

Planering för Programmering 1, Läsåret 25/26

AG: Tk24 & Tk24b

Kurskod: PROG100X

2025	Vecka	Genomgångar	Övningar	Anmärkningar
Aug	34	Kap 1 Introduktion till programmering / 1.1 Vad är programmering? 1.2 Kompilering och exekvering / 1.3 Om programmeringsspråken C och C++	m(o): Övningar till ... Avsnitt 1.1 - 1.3	Läromedel: Mah Online, förkortad m(o) Gå sedan till Aktuell lektion .
	35	Kap 2 Programmeringsmiljön / 2.1 Installation av Visual Studio (VS) 2.2 Konfiguration och användning av VS / 2.3 & 2.4 C++ Console applications	2.1 - 2.2 2.3 - 2.4	
Sep	36	Kap 3 Att komma igång med C++ / 3.1 Vårt första C++ program 3.2 God programmeringsstil / 3.3 Utmatning med cout och <<	3.1 3.2 - 3.3	De övningar du inte hinner på lektionen gör du som Läxor .
	37	3.4 Konkaterering / 3.5 Radfortsättning Kap 4 Grundbegrepp i programmering / 4.1 Datatyper	3.4 - 3.5 4.1	
	38	4.2 Variabler / 4.3 Deklaration och initiering av variabler 4.4 Överskrivning eller kan x = x + 1 vara sant?	4.2 - 4.3 4.4	
	39	4.5 Inläsning av data 4.6 Inmatning – Bearbetning – Utmatning	4.5 4.6	
Okt	40	4.7 Arrays 4.8 Hantering av slumptal	4.7 4.8	
	41	4.9 Modulooperatorn % / 4.10 Bestämning av max/min 4.11 Ökningsoperatorn ++	4.9 - 4.10 4.11	
	42	4.12 Sammansatt tilldelning Repetition kap 1 - 4	4.12 1.1 - 4.3	
	43	Förberedelse inför provet	4.4 - 4.12	
Nov	Prov 1 kap 1 - 4			
	44-45	Höstlov		
	46	Kap 5 Enkla datatyper / 5.1 De enkla datatyperna och deras gränser 5.2 Datatypen char	5.1 5.2	
	47	5.3 Explicit typkonvertering 5.4 ASCII-tabellen	5.3 5.4	
Dec	48	5.5 Escapesekvenser Kap 6 Kontrollstrukturer / 6.1 Vad är kontrollstrukturer?	5.5 6.1	
	49	6.2 Enkel selektion: if-satsen 6.3 Tvåvägsval: if-else-satsen	6.2 6.3	
	50	6.4 Flervägsval 6.5 Efter-testad repetition: do-satsen	6.4 6.5	
	51	6.6 För-testad repetition: while-satsen 6.7 Bestämd repetition: for-satsen	6.6 6.7	
	Jullov			
2026	2	6.8 Nästlade for-satser Kap 7 Funktioner / 7.1 Funktionsbegreppet i programmering	6.8 7.1	
Jan	3	7.2 Funktioner med returvärde 7.3 Definition och anrop av funktioner	7.2 7.3	
	4	7.4 Funktioner utan returvärde 7.5 Deklaration av funktioner	7.4 7.5	
	5	7.6 Externlagrade funktioner 7.7 Lokala och globala variabler	7.6 7.7	
Feb	6	7.8 Överskuggning av variabler Repetition kap 5 - 7	7.8 5.1 - 7.8	Övningarnas numrering refererar till filen Övningar på webben m(o).
	7	Förberedelse inför provet	5.1 - 7.8	
	Prov 2 kap 5 - 7			
	8-9	Sportlov		
Mar	10	Kap 8 Arrays och vektorer / 8.1 Vektorer 8.2 Stränghantering med array	8.1 8.2	
	11	8.3 Kryptering av text Repetition kap 8 Arrays och vektorer	8.3 8.1 - 8.3	
	12	Kap 9 Klasser / 9.1 Vad är objektorienterad programmering (OOP)? 9.2 Vägen till objektorienterad programmering	9.1 9.2	
	13	9.3 Inkapsling 9.4 Konstruktör	9.3 9.4	
Apr	14	9.5 Accessmetoder 9.6 Klass som egendefinierad datatyp	9.5 9.6	
	15	9.7 Metoder i OOP Repetition kap 9 Klasser	9.7 9.1 - 9.7	
	16	Påsklov		
	17	Kap 10 Filhantering / 10.1 Att skriva till och läsa från filer 10.2 Append mode	10.1 10.2	
Maj	18	10.3 Slumplösenord i fil 10.4 Kryptering av filer	10.3 10.4	
	19	Repetition kap 10 Filhantering Förberedelse inför provet	10.1 - 10.4	
20	Ingen lektion: Tor 14/5 Kristi himmelfärd Ingen lektion: Fre Lov			
Jun	21	Prov 3 kap 8 - 10		
	22	Omprovstillfällen Möjlighet till komplettering Sista omprovstillfället		
23	Betygssamtal Möjlighet till komplettering			