
Instuderingsfrågor inför prov 1 i Webbutveckling 1

Prov 1 omfattar: Lektioner **1-11** på webben. Övningar: Kap 1, sid 20-22.
Kursboken, kap 1-2, sid 6-45. Kap 2, sid 41-45.

Svar till alla frågor kan hittas i kursboken [Webbutveckling 1 med HTML & CSS](#)

Alla program- och sidoreferenser hänvisar till kursboken.

Kap 1 Introduktion till webbutveckling, sid 6-22

1. Vad är *embedded systems* och hur skiljer de sig från *Internet of Things (IoT)*?
2. Hur tolkar du termen *artificiell intelligens*? Kan maskiner ”tänka”?
3. Varför tror *Steve Jobs* att programmering lär oss hur vi ska tänka?
4. Vad är relationen mellan webbutveckling och programmering?
5. Vilka verktyg behöver man för webbutveckling?
6. Nämn webbutvecklingens tre skikt. Varför ska man skilja dem från varandra?
7. Vad menas med programmeringstänkande?
8. Hur skulle du definiera begreppet *algoritm*?
9. Är datorprogram ett sätt att *beskriva* algoritm? Om ja, är det det enda sättet?
10. Försök att med egna ord beskriva *algoritmiskt tänkande*.
11. På vilket sätt kan man visualisera en algoritms logiska struktur?
12. Vad har algoritmiskt tänkande med programmering att göra?
13. Vad innebär *modularisering* och varför är den relevant för programmering?
14. Använder du i vardagen algoritmer? Om ja, nämn några exempel.
15. Vilka är algoritmers byggstenar?
16. Vad är skillnaden mellan *instruktioner* och *val* i en algoritm?
17. Vad är kontrollstrukturer? Nämn tre exempel på dem.
18. Varför kan man inte lära sig webbutveckling genom att endast läsa böcker?
19. Vilken egenskap borde editorn ha i vilken man skriver kod?
20. Vad är en IDE? Vad är skillnaden till en editor?
21. Vad är en webbläsare?
22. Vad är en *interpretator* och hur skiljer den sig från en *kompilator*?
23. Vad innebär *kompilering* och hur skiljer den sig från *exekvering*?
24. Skriver man *källkod* eller *maskinkod* när man kodar i något språk?

25. Vilka två kategorier av språk är relevanta för webbutveckling?
26. Är HTML ett *universellt* programmeringsspråk?
27. Är HTML ett interpreterande eller ett kompilerande språk?
28. Är HTML case sensitive?
29. Vad är ett *script* och hur skiljer det sig från ett *program*?
30. Nämn några exempel för *scriptspråk* och några för *universella* språk.
31. I vilken miljö exekveras HTML-kod?
32. Vad är ett WYSIWYG-verktyg? Nämn några exempel.
33. Är HTML ett WYSIWYG-verktyg?
34. Vilka verktyg behöver man för att kunna utveckla HTML-script?
35. Vilka typer av ordbehandlingsprogram är olämpliga för webbutveckling?
36. Varför är filändelser relevanta för en webbutvecklare?
37. Hur kodar man kommentar i HTML?
38. Varför är kommentarer viktiga när man skriver kod?
39. Vilken övergripande struktur bör man följa i alla HTML-script?
40. Var någonstans i dokumentet hamnar texten man skriver i **<title>**-taggen?
41. Vilken text kommer att skrivas om man utelämnar **<title>**-taggen?
42. Nämn några exempel på *headers* (rubriktaggar) i HTML. Hur många finns?
43. Vilka egenskaper får en text som formateras av **<h1>**-taggen?
44. Vad är en bieffekt av headers som inte syns i koden?
45. Nämn några exempel på HTML-taggar som saknar sluttagg.
46. Vad består ett HTML-element av?
47. Vad menas med ett *tomt* HTML-element?
48. Hur kodar man radbyte i HTML?
49. Nämn två olika sätt att koda **break**-taggen.
50. Varför bildar **break**-taggen ett tomt element?

Kap 2 Grundbegrepp i webbutveckling, sid 23-45

51. Med vilket HTML-element kan man skapa länkar i sitt dokument?
52. Vad åstadkommer elementtyperna **p**, **b** och **a** i HTML?
53. Är ankaret ett tomt HTML-element?
54. Vad är ett attribut och var någonstans placeras det i HTML-kod?
55. Vad gör attributet **href** i ett ankare?
56. Vilket är det viktigaste attributet av HTML-elementet *ankare*?
57. Ge tre exempel på attributvärde till attributnamnet **href**.

58. Hur inleds ett attributvärde till en webbadress?
59. Hur inleds ett attributvärde till en mailadress?
60. Vad är förklaringen till beteckningen *ankare* för HTML-elementet **a**?
61. Vilken egenskap får texten i dokumentet som skrivs i ett ankare?
62. Kan man även ange namnet på en bildfil som innehåll i ett ankare?
63. Vilka bildformat är de mest vanliga på webben?
64. Vilka är de vanligaste bildformat i ett HTML-script?
65. Till vilket HTML-element hör attributen **height** och **width**?
66. Vad gör **img**-elementet i HTML?
67. Vilket är det viktigaste attributet av HTML-elementet **img**?
68. Hur bestämmer man värdena till attributen **height** och **width**?
69. Vad gör attributet **alt** i **img**-elementet?
70. Var någonstans måste du lagra dina bilder när du vill hämta dem med **img**?
71. Vilka är de mest använda attribut till **img**-elementet?
72. Hur anger man bildstorleken i **img**-elementet?
73. Koda några exempel på **img**-elementet.
74. På vilken mapp pekar **img**-elementets attribut **src** primärt?
75. Vad exakt händer när man nästlar ett **img**-element i ett ankare?
76. Är **img**-elementet tomt? Om ja, varför? Om nej, vad är dess innehåll?
77. Ange två varianter att avsluta **img**-elementet.
78. Vad händer om man inte specificerar bildstorleken i **img**-elementet?
79. Formulera med egna ord regeln för att avsluta tomma element.
80. Ange några exempel på tomma element.
81. När man i navigeringsmenyn producerad av scriptet **Nav** (sid 30) klickar på bilden som har texten **Tables Page**, visas ett dokument som tidigare skapats av scriptet **Break** (sid 18). Förklara varför?
82. Ange några specialtecken som är reserverade för att skriva HTML-kod.
83. Ange den generella syntaxen för kodning av specialtecken i HTML.
84. Ange några specialtecken som introduceras i scriptet **Contact2** (sid 33).
85. Kan specialtecken även kodas med sina resp. teckenkoder istället för namn?
86. Vilken teckenstandard används för kodning av specialtecken med koder?
87. Ange ett exempel på kodning av specialtecken med teckenkoder.
88. Vad är *ASCII* och i vilken relation står den till *Unicode*?
89. Hur ritas man en rak linje i ett HTML-dokument?
90. Varför kan man koda **hr**-taggen på två olika sätt?
91. Kodas en oordnad punktlista med **ul** eller **ol**?

92. Hur ställer upp **ul** sina items?
93. Genererar **ul** sina items automatiskt?
94. Med vilken elementtyp kodar man *items* i en punktlista?
95. Vad gör **li**-taggen?
96. Vad är skillnaden (i kod och i utskrift) mellan scripten **Links** (sid 23) och **Links2** (sid 36)?
97. Vilket element har **li**-elementet som innehåll i scriptet **Links2** (sid 36)?
98. Var någonstans finns i scriptet **Links2** nästlade element?
99. Vilka listsymboler finns i HTML till förfogande för punktlistor?
100. Vad är skillnaden mellan elementtyperna **ul** och **ol**?
101. Vad händer med listsymbolen i punktlistor när man nästlar dem?
102. Hur bör den hierarkiska strukturen i nästlade listor understrykas i kod?
103. Kan man själv bestämma listsymbolen i listor?
104. Vad gör attributet **type** i listor? Kan det användas i både **ul** och **ol**?
105. Vad händer om man i ordnade listor om man utelämnar attributet **type**?
106. Med vilket värde till **type** kan man få stora bokstäver som listsymboler?