

3.7 Installation och hantering av maskinvara

- 3.215 I vilken mapp i Windows lagras de flesta drivrutinerna?
- 3.216 Vad kallas funktionen som gör det möjligt att under drift ansluta extern maskinvara som då även installeras automatiskt i datorn?
- 3.217 I vilka tre program hittar man de flesta funktioner och program för att hantera maskinvara?
- 3.218 Var kan man göra inställningar för de resurser som en maskinvara använder?
- 3.219 Om man har installerat en ny drivrutin och datorn hänger sig och inte fungerar efter omstart, vad kan man göra då?
- 3.220 Vilka tre filsystem för hårddiskar kan användas i Windows?
- 3.221 Vilka av dessa filsystem (fråga ovan) är säkrast?
- 3.222 Förklara skillnaden mellan *Partition* och *Volym*.
- 3.223 Kan man uppgradera en disk till dynamisk utan att förlora den lagrade informationen?
- 3.224 Kan man krympa volymen med Systemet i Windows?
- 3.225 Vilka är fördelarna med att använda *Dynamiska diskar*? Nämn minst 4 st.
- 3.226 Fyll i nedanstående tabell ang. olika *Volym*er i Windows:

Volymtyp	Antal diskar som behövs	Snabbhet	Kan innehålla Systempartitionen
Enkel volym			
Disklänkande Volym			
Strype-Volym			

3.8 Systemhantering och felsökning

- 3.236 Var gör man inställningar för val av *Startoperativsystem*?
- 3.237 Hur kommer man åt *Startreparationsverktyget*?
- 3.238 Hur kommer man åt den *Avancerade startmenyn*?
- 3.239 Vilket startalternativ bör man använda om man installerat en ny drivrutin och datorn kraschar efter detta?
- 3.240 Vad kan vara en lämplig åtgärd om datorn fungerat bra fram tills igår när ett flertal uppdateringar installerats?
- 3.241 Vilket startalternativ bör man använda om man bytt bildskärm och bara får flimmer på bildskärmen när man startar Windows?
- 3.242 Nämn tre verktyg för att studera datorns resursanvändning och prestanda.
- 3.243 Vilket av dessa kan även användas för att studera inspelade tidigare aktiviteter?
- 3.244 Vilket verktyg visar datorns *Systemstabilitet*?
- 3.245 Vilken åtgärd kan vara lämplig om man misstänker fel på internminnet?
- 3.246 Vad innebär Dataexekveringsskyddet?
- 3.247 Nämn minst fyra olika åtgärder, förutom att uppgradera maskinvaran, som kan göras för att förbättra datorns prestanda?

3.9 Nätverksanslutningar i Windows

- 3.263 I vilket program i Windows hanterar man alla nätverksanslutningarna i datorn?
- 3.264 När man ska ansluta till ett nytt nätverk får man välja typ av nätverksplats. Vilka tre typer av nätverksplats finns det?
- 3.265 Var kan man ange vilka olika regler för identifiering och delning som ska gälla för dessa olika profiler?
- 3.266 Var kan man ange vilka olika regler för in- och utgående trafik som ska gälla för dessa olika profiler?
- 3.267 Vilken åtgärd kan man genomföra i Windows om man får problem med en nätverksanslutning?

- 3.268 Var i Windows kan man ändra vilka Wi Fi-nätverk som ska ansultas automatiskt?
- 3.269 Var kan man ställa in önskade protokoll och hastigheter för ett nätverkskort?
- 3.270 Hur anger man sökvägen över nätverket (UNC-sökvägen) till en resurs på en dator enligt nedan:

Resursnamn = Kalles_foton; Datornamn = Kalle12

- 3.271 Vad menas med en molntjänst?
- 3.272 Nämn minst tre exempel på molntjänst?
- 3.273 Vad krävs för att kunna använda datorer i en Hemgrupp?

3.10 Användarkonton och behörigheter

- 3.278 Vilka två uppsättningar med användarkonton finns det i regel för Windows-datorer i ett nätverk?
- 3.279 Vilka två typer av konto kan du välja på för nya konton du skapar i datorn?
- 3.280 Vilka två inbyggda lokala konto finns det efter installationen av Windows?
- 3.281 Vad är det som gör varje konto unikt?
- 3.282 Vilket program i Windows används för att skapa *lokala konton*?
- 3.283 För vilka konton är det lämpligt att ange "*Användaren kan inte byta lösenord.*" och "*Lösenordet upphör aldrig att gälla.*"?
- 3.284 I vilka fall kan det vara lämpligt att ange "*Kontot är inaktivt.*"?
- 3.285 I vilket läge kan egenskapen "*Kontot är låst.*" vara satt?
- 3.286 Nämn minst tre mindre bra sätt att hantera lösenord.
- 3.287 Vad är s.k. *Starka lösenord*?
- 3.288 Ge tre exempel på *Starka lösenord* med minst 8 tecken.
- 3.289 Hur gör du för att byta lösenord i din dator.
- 3.290 Vad krävs för att man ska kunna använda sig av lösenordsledning?
- 3.291 Vilken grupp blir automatiskt alla nya användarkonton som skapas i datorn medlemmar i?

Besvara följande frågor om Kap 4 Nätverk:

4.1 Uppbyggnad av lokala nätverk (LAN)

- 4.323 Förklara skillnaden mellan MAC- och IP-adresser.
- 4.324 Förklara förkortningarna UTP och STP.
- 4.325 Vilken är den högsta hastigheten med *kategori 5* resp. *kategori 5e*-kablar.

4.2 IP-adresser

- 4.326 Hur skrivs en IP-adress i *version 4*?
- 4.327 Hur skrivs en IP-adress i *version 6*?
- 4.328 Vilka av nedanstående IP-adresser kan fritt utnyttjas i lokala nätverk?

192.168.0.25	
11.10.10.1	
172.16.76.99	
213.90.52.11	
122.198.0.133	
192.168.254.254	
172.32.251.9	
10.0.0.1	
10.199.199.199	
193.1.0.1	
172.24.45.19	
192.155.168.1	

- 4.329 Vad innebär *Nät-ID*?
- 4.330 Vad innebär *Dator-ID*?
- 4.331 Vad innebär *Default Gateway* adressen?

4.332 Vad skiljer IP-adresser i Klass A, Klass B och Klass C?

IP-klass	Nät-ID inleds Binärt med	Anräl byte i Nät-ID	Anräl byte i Dator-ID	Subnet-mask
Klass A				
Klass B				
Klass C				

4.333 Hur många datorer finns det plats för i ett nät av de olika klasserna och hur många olika nät finns det att tillgå?

IP-klass	Antal olika nät	Antal datorer i nätet
Klass A		
Klass B		
Klass C		

4.3 Routingprocessen

4.335 Hur många IP-adresser har vanligtvis en Router?

4.336 Hur vet en Router vilka datapaket som den ska transportera vidare och vart den ska skicka dem?

4.337 Förklara i 5 steg hur kommunikationen inom nätverk och routrar fungerar.

4.338 Vad kallas det när en Router vidarebefordrar ett paket till en annan Router?

4.339 Förklara vad som menas med *TTL*.

4.340 Vad kallas Routingmetoden där Routingtabellerna måste konfigureras manuellt?

4.341 Vad kallas Routingmetoden där Routingtabellerna uppdateras automatiskt?

4.4 Virtuella nätverk (VLAN)

4.345 Vad betyder *VLAN* och vad används det till?

4.346 Vilka är fördelarna man vinner med *VLAN*?