

## 1.3 Att komma igång med HTML

För att komma igång med HTML kan vi nu skriva våra koder i en valfri texteditor och spara filen som ren, dvs oformaterad textfil med ändelsen **html** (OBS! inte **txt**) på datorn. När vi sedan (dubbel)klickar på filen, kommer koden att exekveras i webbläsaren. Anledningen till det är att webbläsaren är ett program som kan tolka och exekvera **html**-kod: Webbläsaren är en **html**-interpretator. Så här kommer vi att testa alla våra HTML-koder i denna kurs. Även om man gör detta i en annan miljö är det i grund och botten denna teknik som används i bakgrunden.

### Vårt första HTML-script

Öppna din favorit editor (t.ex. Notepad, Notepad++, TextPad i Windwos eller Textredigerare, TextEdit, emacs på Mac) och skriv följande kod. Ta bort radnumren **1-7** som har satts endast för att underlätta kodförklaringen. I övrigt bibehåll layouten:

```
1  <!-- Welcome.html
2      Skriver ut en rad text i fet stil & storleken h1 -->
3
4  <head>
5      <title>Vårt första HTML-script</title>
6  </head>
7
8  <body>
9      <h1>Välkommen till HTML!</h1>
10 </body>
```

Spara koden i filen **Welcme.html**. (Dubbel)klicka på filen på den plats du sparat den. Din webbläsare kommer att visa körresultatet. Så här ser resultatet ut:



Vi kommer i fortsättningen att referera till koden som *scriptet* **Welcme** och till filen som **Welcme.html**. I följande går vi igenom koden i detalj.