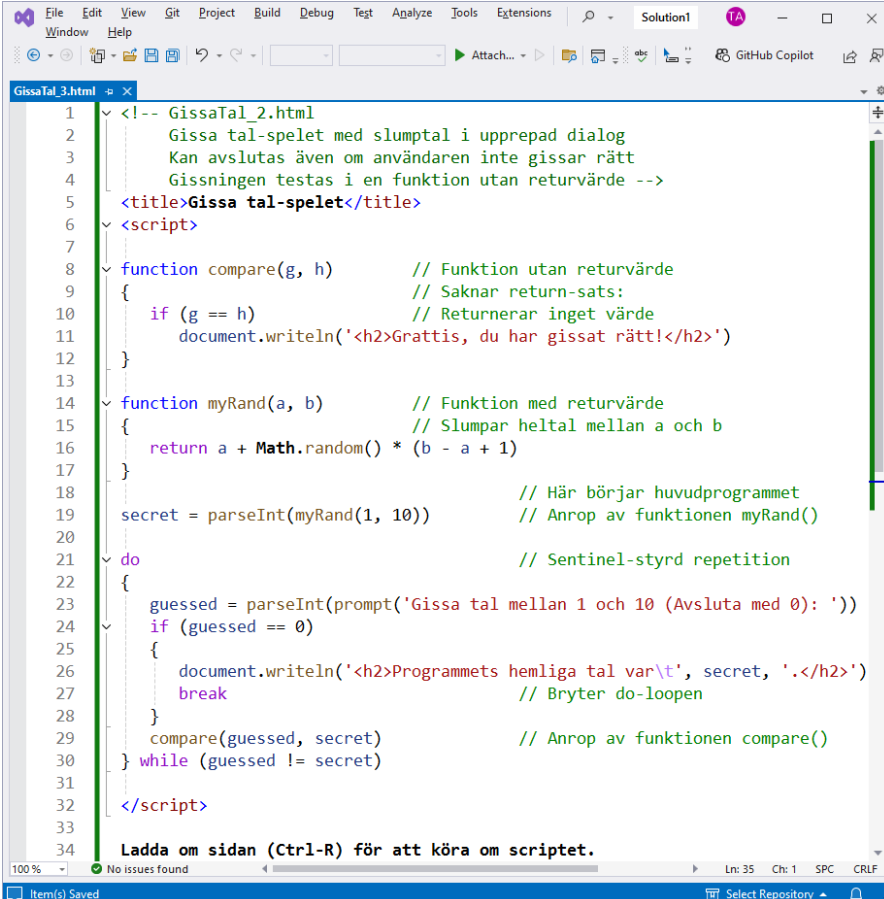


## 4.3 Funktioner utan returvärde



```
1 <!-- GissaTal_2.html
2 Gissa tal-spelet med slumpstal i upprepad dialog
3 Kan avslutas även om användaren inte gissar rätt
4 Gissningen testas i en funktion utan returvärde -->
5 <title>Gissa tal-spelet</title>
6 <script>
7
8 function compare(g, h) // Funktion utan returvärde
9 { // Saknar return-sats:
10   if (g == h) // Returnerar inget värde
11     document.writeln('<h2>Grattis, du har gissat rätt!</h2>')
12 }
13
14 function myRand(a, b) // Funktion med returvärde
15 { // Slumpar heltal mellan a och b
16   return a + Math.random() * (b - a + 1)
17 }
18 // Här börjar huvudprogrammet
19 secret = parseInt(myRand(1, 10)) // Anrop av funktionen myRand()
20
21 do // Sentinel-styrd repetition
22 {
23   guessed = parseInt(prompt('Gissa tal mellan 1 och 10 (Avsluta med 0): '))
24   if (guessed == 0)
25   {
26     document.writeln('<h2>Programmets hemliga tal var\t', secret, '</h2>')
27     break // Bryter do-loopen
28   }
29   compare(guessed, secret) // Anrop av funktionen compare()
30 } while (guessed != secret)
31
32 </script>
33
34 Ladda om sidan (Ctrl-R) för att köra om scriptet.
```