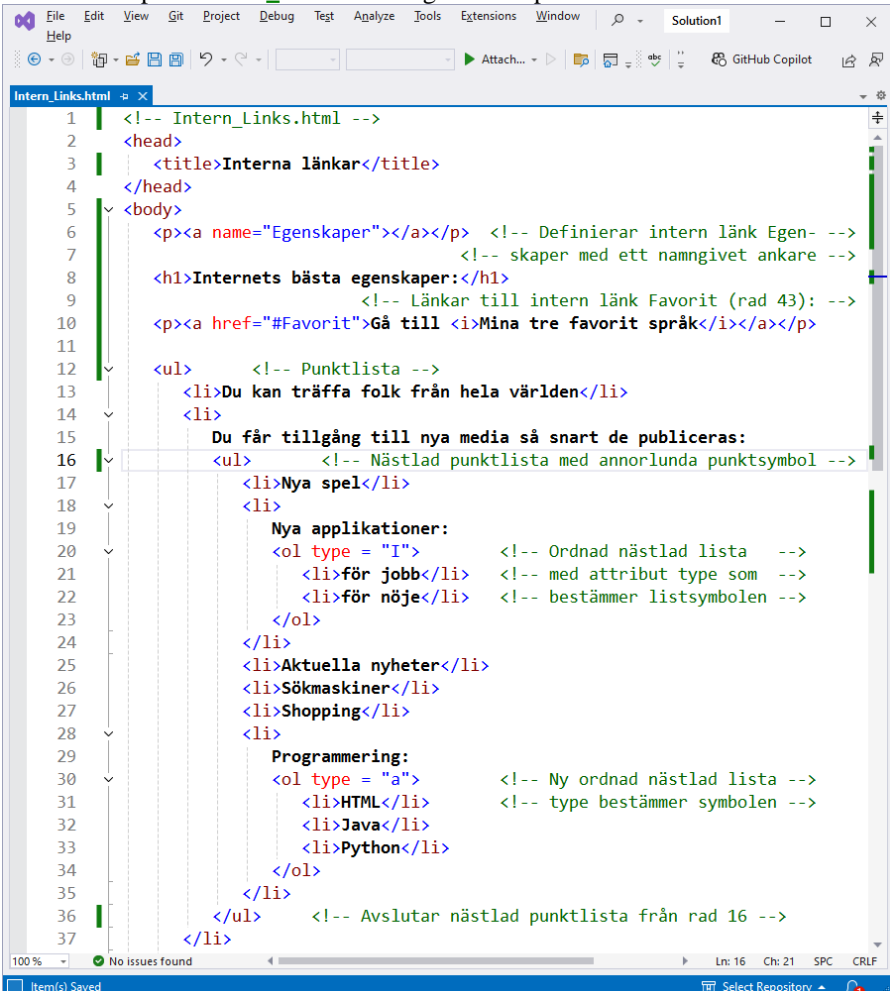


3.6 Interna länkar

I detta avsnitt tar vi scriptet **List** (sid 38) som har körresultatet på sid 40 och modifierar den genom att lägga till två *interna länkar*. Vanliga länkar hade vi lärt känna i scriptet **Links** (sid 24) som vi kodade med HTML-elementet ankare **a** (sid 25). Medan vanliga länkar går till andra dokument, hoppar interna länkar mellan olika ställen i *samma* dokument, vilket är av intresse i stora dokument. Interna länkar skapas med ankare som har ett namn, s.k.:

Namngivna ankare

Genom att definiera ett värde till attributet **name** i ett ankare, skapas ett namngivet ankare. I scriptet **Intern_Links** nedan görs detta på raderna **6** och **43**.



```
1 <!-- Intern_Links.html -->
2 <head>
3   <title>Interna länkar</title>
4 </head>
5 <body>
6   <p><a name="Egenskaper"></a></p> <!-- Definierar intern länk Egen- -->
7                                     <!-- skaper med ett namngivet ankare -->
8   <h1>Internets bästa egenskaper:</h1>
9   <p><a href="#Favorit">Gå till <i>Mina tre favorit språk</i></a></p>
10
11
12   <ul> <!-- Punktlista -->
13     <li>Du kan träffa folk från hela världen</li>
14     <li>
15       Du får tillgång till nya media så snart de publiceras:
16       <ul> <!-- Nästlad punktlista med annorlunda punktsymbol -->
17         <li>Nya spel</li>
18         <li>
19           Nya applikationer:
20           <ol type = "I"> <!-- Ordnad nästlad lista -->
21             <li>för jobb</li> <!-- med attribut type som -->
22             <li>för nöje</li> <!-- bestämmer listsymbolen -->
23           </ol>
24         </li>
25         <li>Aktuella nyheter</li>
26         <li>Sökmaskiner</li>
27         <li>Shopping</li>
28         <li>
29           Programmering:
30           <ol type = "a"> <!-- Ny ordnad nästlad lista -->
31             <li>HTML</li> <!-- type bestämmer symbolen -->
32             <li>Java</li>
33             <li>Python</li>
34           </ol>
35         </li>
36       </ul> <!-- Avslutar nästlad punktlista från rad 16 -->
37     </li>
38   </ul>
```

... (Koden fortsätter på nästa sida)

```
File Edit View Git Project Debug Test Analyze Tools Extensions Window Search - Solution1
Help
Intern_Links.html
38 <li>Länkar</li>
39 <li>Hålla kontakt med gamla kompisar</li>
40 <li>Rapportera revolutionära händelser från diktatoriska länder</li>
41 </ul> <!-- Avslutar punktilista från rad 12 -->
42
43 <p><a name="Favorit"></a></p> <!-- Definierar intern länk -->
44 <!-- Favorit med ett namngivet ankare -->
45 <h1>Mina tre favorit språk:</h1>
46 <!-- Länkar till intern länk Egenskaper (rad 6): -->
47 <p><a href="#Egenskaper">Gå till <i>Internets bästa egenskaper</i></a></p>
48
49 <ol> <!-- Ordnad lista utan attributet type -->
50 <li>HTML</li> <!-- får en numerisk sekvens 1, 2, 3, ... -->
51 <li>CSS</li>
52 <li>JavaScript</li>
53 </ol>
54 </body>
```

Kör man scriptet **Intern_Links** ovan, måste man minska utskriftsfönstret *innan* man klickar på länkarna, för att se bytet av platsen i dokumentet.

Den interna länken som skapas med ankare på rad **10**, leder till den del av dokumentet som är rubricerad med **Mina tre favorit språk**. Medan länken som skapas med ankare på rad **47**, leder till den del av dokumentet som är rubricerad med **Internets bästa egenskaper**.

Observera att varje intern länk har *två* två olika platser i koden: en gång definitionen av den plats i dokumentet som länken ska leda *till* med ett ankare och attri-



butet `name` (raderna **6** och **43**), en annan gång referensen som man ska klicka på med ett ankare och attributet `href` (raderna **10** och **47**). Det är som i all kommunikation: det finns en sändare och mottagare. Först måste mottagarens plats definieras (`name`), sedan kan sändaren länka till mottagaren (`href`).