

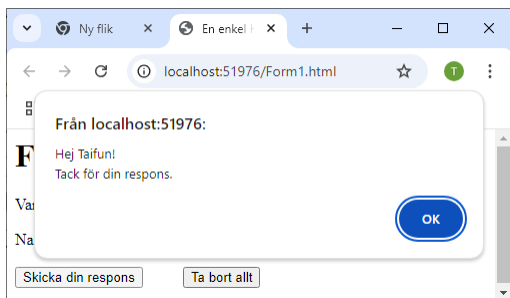
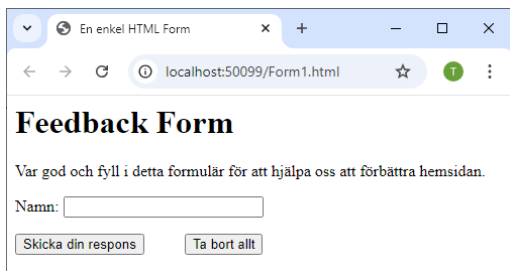
## 3.3 HTML Forms

```
1 <!-- Form1.html
2 Vår första HTML Form (Formulär på svenska) -->
3 <title>En enkel HTML Form</title>
4 <h1>Feedback Form</h1>
5 <p>Var god och fyll i detta formulär för att hjälpa oss att förbättra hemsidan.</p>
6
7 <form> <!-- Initierar formen -->
8 <p>
9 <label>
10 Namn: <!-- <input type = "text"> infogar en text box -->
11 <input type="text" id="name_tb" size="23">
12 </label>
13 </p>
14
15 <p>
16 <!-- input type="submit" och type="reset" infogar knappar -->
17 <input type="submit" id="submit_btn"
18 value="Skicka din respons" onclick="showData()" <!-- Anrop av -->
19 &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; <!-- JS funktion -->
20 <input type="reset" id="reset_btn" value="Ta bort allt">
21 </p>
22 </form>
23
24 <script> // Kommentar i JavaScript
25 function showData() // JavaScript funktion
26 {
27 user = document.getElementById("name_tb").value;
28 alert("Hej " + user + "! " + "\nTack för din respons.")
29 }
30 </script>
```

### Elementet form

Scriptet `Form1` ovan genererar det övre dokumentet till höger som kallas *formulär* (eng. *form*). En form består i regel av ett antal klickbara knappar, ett antal textboxar med tillhörande labels (etiketter) och förklarande text. Man kan säga, en form är ett grafiskt gränssnitt som uppmanar användaren att fylla i vissa delar av den och skicka tillbaka formen.

Skriver man sitt namn i textboxen `Namn` och klickar på knappen `Skicka din respons` visas det undre dokumentet.



Oftast kommer en sådan form från en server på nätet och går också tillbaka till den, efter att användaren har fyllt i den. Vi kan inte genomföra den här kommunikationen utan bara simulera den, för att lära oss hur man kodar former i HTML. Istället för att skicka formuläret till en server skriver vi ut ett svar med hjälp av en JavaScript funktion.

## **JavaScript funktion**

I scriptet **Form1**, raderna **24-30**, har vi definierat funktionen `showData()` som är kodad i *JavaScript* och genererar en meddelanderuta som kallas *alert box*, se förra sidan. JavaScript är ett scriptspråk som kan bäddas in i HTML och har element av de universella programmeringsspråken som saknas i HTML. `<script>`-taggen på rad **24** inleder JavaScript-kod och sluttaggen på rad **30** avslutar den. Kommentarer i JavaScript kodas med `//` (raderna **24 & 25**). Närmare bestämt inleds en *radkommentar* med `//` som inte behöver avslutas då den gäller till slutet av raden.

På rad **18** anropas funktionen `showData()` i `input`-attributet `onClick`, närmare bestämt i attributets värde, vilket genererar alert-boxen som man ser på förra sidan (nedan till höger). Anropet sker när användaren klickar på knappen Skicka din respons i formuläret. Detaljerna i definitionen till JavaScript-funktionen `showData()` kommer att tas upp senare resp. i kursen Webbutveckling 2.

## **Elementet input och dess attribut**

Det är elementet `input` med sina attribut som designar formen, genom att skapa textboxen och knapparna på formen. Närmare bestämt är det `input`-elementets attribut `type` som bestämmer vilken typ av formingrediens det ska bli. T.ex. info-gar `type = "text"` (rad **11**) en textbox, medan `type = "submit"` (rad **17**) skapar Submit-knappen och `type = "reset"` (rad **20**) den andra knapp som tar bort allt.