

## 3.1 Tabeller

```
1 <!-- Tabell1.html -->
2 <head>
3   <title>En enkel HTML-tabell</title>
4 </head>
5 <body>
6   <table border = "1" width = "50%">           <!-- Skapar tabell (6-28) -->
7     <caption><b>Pris för Frukt</b></caption>      <!-- Tabellens rubrik -->
8     <thead>                                     <!-- Tabellhuvudets område (8-13) -->
9       <tr>                                       <!-- tr = table row infogar en rad -->
10        <th>Frukt</th>                             <!-- th infogar en huvudcell (fet) -->
11        <th>Pris</th>
12      </tr>
13    </thead>
14    <tbody>                                       <!-- Tabellkroppens område (14-22) -->
15      <tr>
16        <td>Äpple</td>                             <!-- td infogar en data cell -->
17        <td>5 kr</td>
18      </tr>
19      <tr> <td>Orange</td> <td>10 kr</td> </tr>
20      <tr> <td>Banan</td> <td>15 kr</td> </tr>
21      <tr> <td>Ananas</td> <td>20 kr</td> </tr>
22    </tbody>
23    <tfoot>                                       <!-- Tabellfotens område (23-27) -->
24      <tr>
25        <th>Total</th> <th>50 kr</th> <!-- 2 huvudceller (fet) -->
26      </tr>
27    </tfoot>
28  </table>
29 </body>
```

### table-attributet border

På rad 6 skapar **table**-taggen en tabell som har två attribut, av vilka attributet **border** ritar en ram, dvs kantlinjerna till tabellen. Attributets värde bestämmer ramens typ och stil. Utan att definiera attributet **border** inramas tabellen inte alls, vilket inte ger intrycket av en "riktig" tabell. I scriptet ovan har attributet **border**:s värde

satts till **1** vilket ritar den ram som ses på bilden ovan. Prova gärna andra värden **0**, **2**, **3**, ... för att se andra typer av kantlinjer. Enheten är pixlar. **0** betyder ingen ram. Det andra attributet **width** bestämmer tabellens bredd. I scriptet **Table1** är breddens enhet angiven i procent av webbläsarens bredd. För att få en uppfattning om

Frukt	Pris
Äpple	5 kr
Orange	10 kr
Banan	15 kr
Ananas	20 kr
<b>Total</b>	<b>50 kr</b>

den faktiska storleken, prova att köra scriptet med olika värden för **width** och olika storlekar på webbläsaren.

## Elementet **table**

Tabellen ovan initieras i scriptet **Tabell11** på förra sidan av starttaggen **<table>** på rad **6** och avslutas av sluttaggen **</table>** på rad **28**. Som bilden visar har tabellen 6 rader och 2 kolumner och en rubrik. Rubriken skapas med taggen **caption** och hamnar utanför (ovanpå) tabellen. Den första och sista raden är tabellens huvud (*head*) och fot (*foot*) och har annorlunda formateringar: fet stil och centrerad, vilket beror på att deras koder placerats i speciella taggar. Dvs den första raden kodas i tabellhuvudets område **thead** med **th**-celler (rad **10-11**). Och den sista raden kodas i tabellfotens område **tfoot**, även den med **th**-celler (rad **25**). Båda omgärdar tabellens kropp. Ur ett helhetsperspektiv kan vi konstatera:

Den överordnade strukturen i tabellen består av följande tre delar:

- Huvudet (*head*) som definieras med ett **thead**-element (raderna **8-13**)
- Kroppen (*body*) som definieras med ett **tbody**-element (raderna **14-22**)
- Foten (*foot*) som definieras med ett **tfoot**-element (raderna **23-27**).

Varje **tr**-element (t.ex. rad **9-12**) definierar en enskild tabellrad, medan kolumnerna i huvudets område skapas med ett **th**-element (*table header column*) som formaterar texten i fet stil och centrerad.

Tabellkroppens område (rad **14-22**) innehåller tabellens primära data och är definierad med ett **tbody**-element. Även där skapas raderna med **tr**-element, medan kolumnerna kodas med **td** (*table data*).