

## 2.6 Nästlade och ordnade listor

```
1 <!-- List.html -->
2 <head>
3   <title>Nästlade och ordnade listor</title>
4 </head>
5 <body>
6   <h1>Internets bästa egenskaper:</h1>
7   <ul> <!-- Punktlista -->
8     <li>Du kan träffa folk från hela världen</li>
9     <li>
10      Du får tillgång till nya media så snart de publiceras:
11     <ul> <!-- Nästlad punktlista med annorlunda punktsymbol -->
12       <li>Nya spel</li>
13       <li>
14         Nya applikationer:
15         <ol type = "I"> <!-- Ordnad nästlad lista -->
16           <li>för jobb</li> <!-- med attribut type som -->
17           <li>för nöje</li> <!-- bestämmer listsymbolen -->
18         </ol>
19       </li>
20       <li>Aktuella nyheter</li>
21       <li>Sökmaskiner</li>
22       <li>Shopping</li>
23       <li>
24         Programmering:
25         <ol type = "a"> <!-- Ny ordnad nästlad lista -->
26           <li>HTML</li> <!-- type bestämmer symbolen -->
27           <li>Java</li>
28           <li>Python</li>
29         </ol>
30       </li>
31     </ul> <!-- Avslutar nästlad punktlista från rad 11 -->
32   </li>
33   <li>Länkar</li>
34   <li>Hålla kontakt med gamla kompisar</li>
35   <li>Rapportera revolutionära händelser från diktatoriska länder</li>
36 </ul> <!-- Avslutar punktlista från rad 7 -->
37 <h1>Mina tre favorit språk:</h1>
38 <ol> <!-- Ordnad lista utan attributet type -->
39   <li>HTML</li> <!-- får en numerisk sekvens 1, 2, 3, ... -->
40   <li>CSS</li>
41   <li>JavaScript</li>
42 </ol>
43 </body>
```

### Elementet *ordered list* **ol**

Scriptet **List** (ovan) introducerar elementtypen *ordered list* **ol**. Listan är *ordered* (ordnad) eftersom den ställer upp sina items med ordnande symboler, t.ex. bokstäver eller siffror, se bilden till höger. I scriptet börjar den första ordnade listan på rad **15** med elementtypen **ol**.

### List of Fruits

1. Apple
2. Mango
3. Banana
4. Grapes
5. Orange

## ol-attributet `type`

Elementtypen `ol` på rad 15 använder sitt attribut `type` för att bestämma listsymbolen. `type` har satts till "I", vilket betyder det romerska talet 1, så att listan börjar med romerskt I och fortsätter automatiskt med nästa romerska tal II. Körresultatet på nästa sida visar utseendet.

På rad 25 börjar den andra ordnade listan som sätter `type` till "a", så att listsymbolen blir det lilla latinska alfabetet. Den sista ordnade listan har inget `type`-attribut, så att den numeriska sekvensen 1, 2, 3, ... används by default. Varje nästlad lista blir automatiskt indragen, så att den hierarchiska strukturen blir tydlig.

## Nästlade listor

Scriptet `List` (förra sid) innehåller ett antal nästlingar, dvs olika listtyper är inblandade och nästlade i varandra. De åstadkommer utskriften på nästa sida som återspeglar nästlingarna med olika nivåer av indragningar från vänstra kanten.

Om vi börjar titta på den överordnade strukturen i scriptet `List` kan vi konstatera att en oordnad punktlista `ul` börjar på rad 7 och slutar på rad 36. Nästlad i den finns en annan punktlista som börjar på rad 11 och slutar på rad 31. Intressant är nu att den nya, nästlade punktlistan automatiskt väljer en annan än den överordnade punktlistan. `<ul>` som börjar på rad 7 får en vanlig punkt (bullet), även kallad `disc`, som listsymbol, medan den nästade punktlistan som börjar på rad 11 får ihålliga ringar, kallade `circles`, se körresultat på nästa sida.

Nästa nästling – som inte finns med i scriptet – skulle få rutor, kallade *squares*. Det är även möjligt att ange ett `type`-attribut till punktlistor genom att använda dessa namn: "`disc`", "`circle`", eller "`square`".

De andra nästlingarna kan spåras i körresultatet av scriptet `List` som följer. Studera noga alla andra nästlingar genom att jämföra körresultatet på nästa sida med koden på förra sidan.

## God programmeringsstil

Av skäl som beträffar *God programmeringsstil* måste koden återspegla nätlingarnas logik och struktur genom att göra exakt de kodindragningar du ser i scriptet `List` (sid 37). Utan dessa indragningar blir koden värdelös ur de kriteriernas synpunkt som definierar God programmeringsstil, nämligen:

- Läslighet
- Förståelighet
- Ändringsbarhet

Nedan följer scriptet `Lists` körresultat:



Nästlade och ordnade listor

localhost:51148/List.html

## Internets bästa egenskaper:

- Du kan träffa folk från hela världen
- Du får tillgång till nya media så snart de publiceras:
  - Nya spel
  - Nya applikationer:
    - I. för jobb
    - II. för nöje
  - Aktuella nyheter
  - Sökmaskiner
  - Shopping
  - Programmering:
    - a. HTML
    - b. Java
    - c. Python
- Länkar
- Hålla kontakt med gamla kompisar
- Rapportera revolutionära händelser från diktatoriska länder

## Mina tre favorit språk:

1. HTML
2. CSS
3. JavaScript